



Beste vereniging,

Hartelijk dank voor het aanmelden van uw vereniging voor het NK Shoot Out 2021. Om de organisatie van de kwalificatieronde op uw club zo makkelijk mogelijk te maken stellen wij dit document beschikbaar. Dit document geldt als hulpmiddel, u bent vrij hiervan af te wijken mits de shoot out maar voldoet aan alle criteria. Hieronder wordt duidelijk beschreven hoe u de kwalificatieronde op uw club kunt organiseren. Mist u zaken en/of heeft u vragen dan kunt u contact opnemen met de organisatie; Football Acumen 06-14004216 (Wouter Von Brucken Fock).

Wij wensen u veel succes met de organisatie van de kwalificatieronde en hopen de finalisten van uw club te mogen begroeten tijdens de landelijke finale op 20 juni.

Mvg.

Football Acumen
Cedric van der Gun
Wouter von Brucken Fock

Organisatie kwalificatietoernooi NK Shoot Out 2021

Elke deelnemende vereniging mag 6 spelers of speelsters opgeven voor de finale, per leeftijdscategorie 1.

De leeftijdscategorieën zijn:

1. 0-8
2. 0-9
3. 0-10
4. 0-11
5. 0-12
6. 0-13

Een club heeft twee opties:

1. De club organiseert een kwalificatieronde. De kwalificatieronde kan voor alle jeugdleden van de club worden georganiseerd of op inschrijving. De leden die willen deelnemen geven zich dan op bij hun trainer.
2. De trainers laten alle spelers een aantal weken, na afloop van de training, een shoot out nemen en houden de stand bij. Na onderling overleg tussen de trainers onder leiding van de HJO worden degene met de meest gescoorde shoot outs opgegeven voor de finale.

Optie 1. De club organiseert een kwalificatieronde

Middels een stappenplan willen wij het voor uw vereniging makkelijk maken om een kwalificatieronde te organiseren.

Fase 1

Eerst moet de keuze voor de inschrijving worden gemaakt. Organiseren we een kwalificatieronde voor alle jeugdleden of moeten de leden zich aanmelden?

Wanneer de keuze is gemaakt dan kan er een datum worden geprikt.

De uiterlijke inschrijfdatum van de finalisten is 1 juni, de kwalificatieronde moet dus voor deze datum worden afgewerkt.

Na het vaststellen van de datum volgt het opstellen van het dagschema van de kwalificatieronde. Per leeftijdscategorie ziet het schema er als volgt uit

Ronde 1 (4 beurten)	12,5 minuut
Ronde 2 (4 beurten)	12,5 minuut
Ronde 3 (4 beurten)	12,5 minuut
Pauze	12,5 minuut
Finaleronde (4 beurten)	12,5 minuut
Afsluiting	12,5 minuut

De kwalificatieronde duurt 75 minuten per leeftijdscategorie.

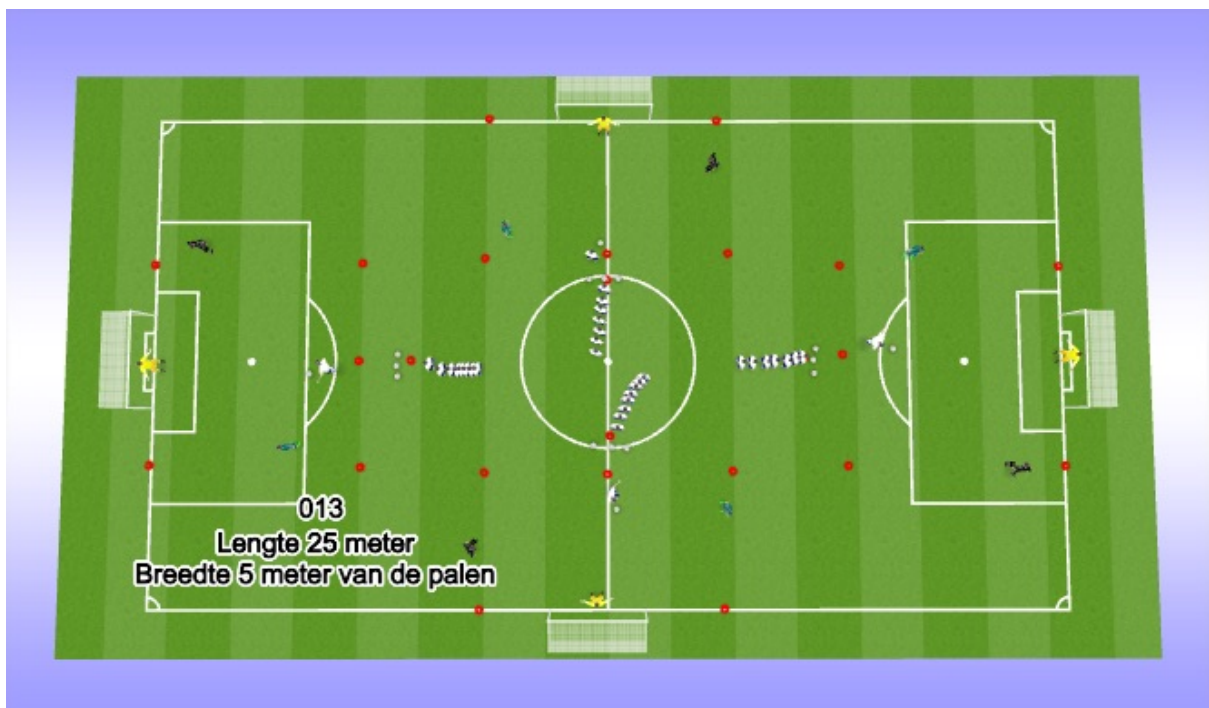
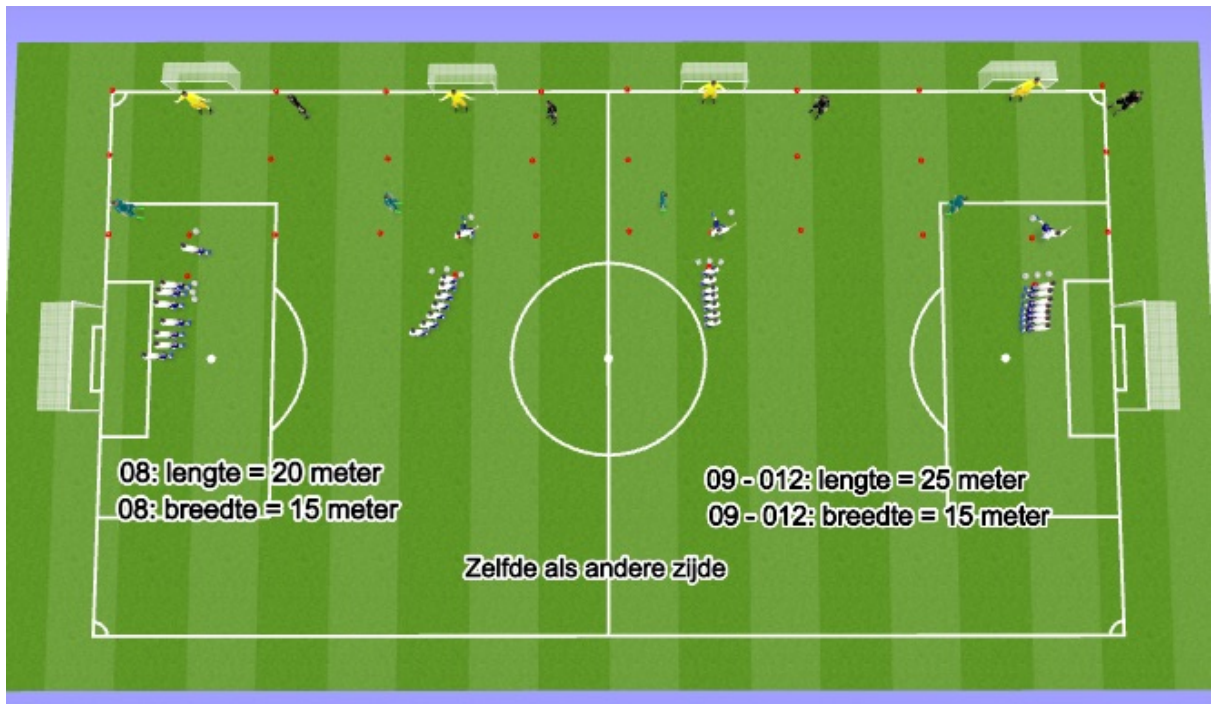
De spelers moeten 15 minuten voor aanvang van de eerste ronde aanwezig zijn.

Voor de leeftijd 08 tot en met 012 wordt de shoot out genomen op een pupillendoel. De 013 neemt de shoot out op een seniorendoel.

De groepsgrootte is maximaal 8 spelers per groep, dit betekent dat er maximaal 64 spelers per veld kunnen deelnemen, bij de 013 gaat het dan om maximaal 32 spelers. Dit is exclusief vaste keepers.

Opzet velden

- Verdeel het veld in 4 of 8 velden (zie tekening)
- Op elk veld is 1 groep van 8 spelers actief.
- Elke speler neemt 4 shoot outs (om en om). De trainer/begeleider houdt de tussenstand bij. (zie bijlage A). Per beurt heeft de groep 2,5 minuut, voor 4 beurten dus 10 minuten. De andere 2,5 minuut is voor het doordraaien naar het volgende veld.
- Voor het doordraaien hebben wij een eigen jingle (gebruik is optioneel), als de jingle start gaat de groep naar het volgende veld. Is de jingle afgelopen dan start de volgende ronde.
- Na 10 minuten draait de groep door met de klok mee naar het volgende veld. De vaste keepers blijven op het veld staan. Als er geen vaste keeper is en een veldspeler keepert dan keepert hij/zij in ieder geval de hele beurt zodat alle spelers de shoot out op dezelfde keeper nemen.
- De teams bezoeken tijdens de voorronde 3 velden.
- De 8 groepswinnaars na de drie voorronden gaan naar groep 1 voor de finale en de overige spelers kunnen random worden ingedeeld voor de verliezersronde of kijken naar de finale.



Fase 2

Nu het schema voor de kwalificatieronde af is, is het tijd om de deelnemers uit te gaan nodigen. Dit kan via de teamapp, mail, website en evt nieuwsbrief. Bij een open inschrijving geeft het lid zich op bij zijn/haar trainer.

Per veld is er een scheidsrechter nodig. Het is dus zaak deze tijdig vast te leggen. Als de inschrijving is gesloten dan kunnen de groepen worden ingedeeld. De kinderen worden random per leeftijdscategorie ingedeeld. Het is juist leuk dat de leden zo met spelers uit andere teams aan de competitie deelnemen. 8 spelers worden bij groep 1 ingedeeld, 8 spelers bij groep 2 enz. Wij adviseren de groepsindeling voor aanvang van de kwalificatieronde te delen met de ouders/kinderen zodat zij weten in welke groep zij zitten. Dit om snel te kunnen beginnen.

Voor aanvang van de kwalificatieronde krijgen de ouders nog bericht dat het evenement nabij is met het exacte tijdstip van verzamelen en aanvang. Nu kunnen de definitieve schema's worden afgedrukt.

Fase 3

De uitvoering van de kwalificatieronde

- 60 minuten voor aanvang van de eerste ronde: de coördinator en overige crew zijn een uur voor aanvang van de eerste ronde aanwezig. Na een korte briefing van de coördinator gaat iedereen samen:
 1. De velden uitzetten (met 8 pionnen en een (pupillen) goal wordt duidelijk een veld afgezet).
 2. De materialen verzamelen (ballen, fluitjes, stopwatches, pennen, etc.)
 3. Het registratiepunt inrichten (deelnemerslijsten klaarleggen)
- 15 minuten voor aanvang van de eerste ronde opent de registratie. De kinderen die zich aanmelden ontvangen een sticker met hun naam en nummer erop (niet verplicht maar kan handig zijn). De kinderen met nummer 1 melden zich bij veld 1, de kinderen met nummer 2 bij veld 2 etc. De leider ontvangt de kinderen op het betreffende veld en legt voor aanvang van de eerste ronde de regels aan de deelnemers uit zodat de kinderen weten waar ze aan toe zijn. Wij adviseren de shoot outs al tijdens de training voorafgaand aan de kwalificatieronde te oefenen zodat de kinderen er bekend mee worden.
- Op tijd wordt centraal het startsein voor ronde 1 gegeven. Tevens wordt er centraal aangegeven wanneer het tijd is om naar het volgende veld door te schuiven middels een signaal van de omroeper of de meegestuurde jingle (optioneel/de jingle duurt om en nabij de 2,5 minuut zodat de volgende ronde start als de jingle is afgelopen), de groepen draaien met de klok mee. Na 3 ronden geven de trainers de groepswinnaar door aan de coördinator die de groepen opnieuw indeelt voor de finale- en

verliezersronde. De uiteindelijke winnaar van groep 1 ontvangt een gouden ticket voor de finale. Het gouden ticket ontvangen jullie voor aanvang van de ronde bij jullie op de vereniging.

- Wij adviseren de vaste keeper van het hoogste team in de finale te laten keepen.
- Na de finaleronde komen de kinderen bijeen, de coördinator maakt de finalist bekend (deze ontvangt het gouden ticket) en bedankt de kinderen voor hun deelname.

Aanwezige crew	Aantal	Check
Coördinator	1 per locatie	
Omroeper tijd	1 per locatie	
Registratie	2 personen	
Scheidsrechters	1 per veld	
Leiders	1 per groep	

Aanwezig materiaal	Aantal	Check
Ballen	4 per veld (minimaal)	
Goal (pupillen)	1 per veld	
Stopwatch	1 per veld	
Scheidsrechtersfluit	1 per veld	
Markeerdoppen	8 per veld	
Muziekbox (optioneel)	1 per locatie	
Registratietafel	1 per locatie	
Pennen	1 per veld + 2 per registratietafel	
Scoreformulieren	2 per veld	
Namenlijsten	2 per registratietafel	
Stickervellen met namen	1 sticker per deelnemer (optioneel)	

- Per veld kunnen er 8 velden worden uitgezet, indien er meer dan 64 deelnemers zijn dan moet een tweede veld worden gebruikt. Voor de 0-13 kunnen er per veld 4 velden worden uitgezet.

Belangrijke aandachtspunten:

- Veldindeling (werk met duidelijke veldnummering/van afstand zichtbaar)
- Lijsten met groepsindeling aanwezig

Fase 4

De kwalificatieronden zijn ten einde. Nu rest nog het doorgeven van de finalisten. Dit kan door middel van het invullen van het toegestuurde formulier. De finalisten moeten uiterlijk 1 juni worden gemaïld naar info@nkshootout.nl. De organisatie van het NK Shoot Out neemt vervolgens contact op met de finalisten.

Op de website kunnen nog leuke foto's/filmpjes van de kwalificatieronde worden geplaatst. De dag van de finale wordt er nog een bericht op de website geplaatst om de finalisten van de club veel succes te wensen.

BIJLAGE A: scoreformulier kwalificatieronde

Naam	Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Totaal	Plek

BIJLAGE B: Regels Shoot Out

De Shoot Out regels

- De nemer begint op 25 (08 = 20 meter) meter afstand van het doel, en krijgt tien seconden de tijd om te scoren.
- Tot en met de 012 wordt er gespeeld op een pupillendoel, de afmetingen zijn 5 x 2m. De keeper start vanaf de doellijn. De 013 werkt af op een senioren doel, de afmetingen zijn 7,32 x 2,44 m.
- Voor de helderheid: schiet een speler na vijf seconden, en redt de keeper, dan is er alsnog vijf seconden tijd om te scoren (anders dan bij de strafschoppenserie). Valt een schot in de buzzer, dan is het een legale doelpoging, en telt een eventueel doelpunt.
- Bij een overtreding van de keeper bij de shoot-out volgt een reguliere strafschoop.
- Bij de shoot-out staat de scheidsrechter bij doellijn, voor toekenning mogelijk doelpunt. De leider staat aan de zijkant buiten het veld voor de score bij te houden en de juiste volgorde van de spelers te handhaven.
- Zodra de speler met de bal in de 16 meter komt mag de bal er niet meer uit. Zodra de bal uit gaat dan is de shoot out voorbij.